

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Dari hasil implementasi dan pembahasan sistem “Membangun Permainan Belajar Bahasa Inggris untuk Sekolah Dasar” maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

Aplikasi ini dapat mempermudah pemain dalam menghafalkan dan mempelajari kosakata bahasa inggris.

5.2 SARAN

Aplikasi “Membangun Permainan Belajar Bahasa Inggris untuk Sekolah Dasar” masih jauh dari sempurna. Untuk kepentingan pemanfaatan dan pengembangan lebih lanjut, penulis menyarankan beberapa hal sebagai berikut :

1. Penambahan fasilitas untuk soal dalam bentuk *video* sehingga permainan akan lebih menarik dan lebih interaktif.
2. Diterapkannya konsep *Drag and Drop* dalam pembuatan soal permainan, nampaknya akan lebih asyik dan menyenangkan.

3. Penambahan fasilitas untuk multiplayer sehingga permainan akan lebih menarik karena melibatkan orang banyak dalam permainan.
4. Aplikasi permainan ini terdapat fasilitas hapus per karakter, untuk lebih pengembangannya disarankan fasilitas hapus dengan penambahan tombol panah kiri dan tombol panah kanan agar dapat menghapus karakter dimanapun.
5. Dalam permainan ini pemain pertama harus mulai dengan level 1, Apabila pemain pertama sudah mencapai level 6 maka pemain kedua bisa memilih level tanpa melalui level 1. Disarankan, untuk penambahan fasilitas input nama, sehingga dalam database ditambahkan tabel dimana pemain pertama, kedua dan seterusnya memiliki *storyboard* masing-masing.